

NIMITZ FORCE

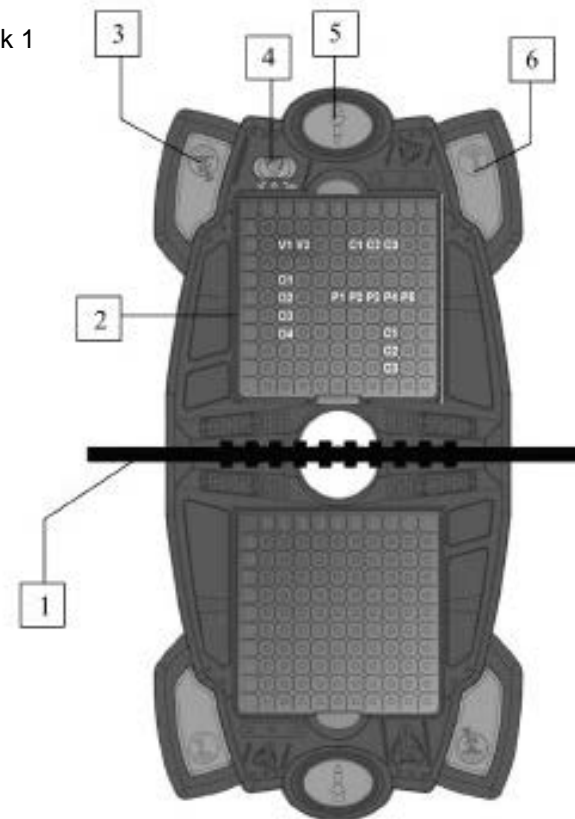


www.lexibook.com

Návod k obsluze

LEXIBOOK®
GT2500

Obrázek 1



Obrázek 2

	1	2	3
A			
B		X	
C			

ČEŠTINA

Uvnitř balení

1 herní bariéra
1 herní základna
10 plastových lodí

2 torpéda
2 mega bomby
2 radary

10 červených vlajek
200 bílých kolíků & 68 červených kolíků
1 Návod k obsluze

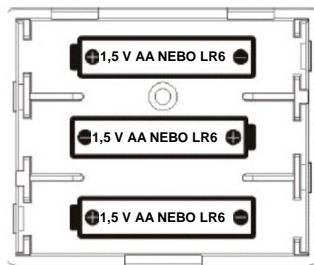
VAROVÁNÍ: Všechny obalové materiály, jako jsou pásky, plastové fólie, stahovací pásky a visačky, nejsou součástí této hračky a měly by být zlikvidovány kvůli bezpečnosti vašeho dítěte.

Informace o baterii

Námořní bitva NIMITZ® FORCE pracuje s 3 x 1,5V alkalickými

bateriemi typu  LR6/AA (nejsou součástí balení).

1. Pomocí šroubováku otevřete kryt přihrádky na baterie umístěnou na zadní části zařízení.
2. Vložte 3 x baterie LR6/AA při dodržení polaritu uvedené ve spodní části přihrádky na baterie.
3. Zavřete přihrádku na baterie a utáhněte šroub.



Jednorázové baterie se nesmí dobíjet. Dobíjecí baterie je třeba před nabíjením z hračky vyjmout. Dobíjecí baterie lze nabíjet pouze pod dohledem dospělé osoby. Nepoužívejte spolu staré a nové baterie nebo různé typy baterií. Lze používat pouze baterie stejného nebo rovnocenného typu, jak je doporučeno. Baterie musí být vloženy se správnou polaritou. Vybité baterie je třeba z hračky vyjmout. Přívodní svorky nesmí být zkratovány. Nevhazujte baterie do ohně. Pokud hru nebudete delší dobu používat, baterie vyjměte. Baterie nesmí být vystavena nadměrnému teplu, jako je sluneční záření, oheň apod.

VAROVÁNÍ: V důsledku silného frekvenčního rušení nebo elektrostatického výboje může dojít k poruše nebo ztrátě paměti zařízení. Pokud zpozorujete jakékoli neobvyklou aktivitu, restartujte zařízení či vyjměte baterie a opět je vložte.

Popis produktu

1. Bariéry / cílové mřížky / indikátory potopených lodí
2. Mřížka flotily hráčů se souřadnicemi
3. Tlačítko „Target hit / Target destroyed“ (Cíl zasažen / cíl zničen)
4. OFF/Lo (nízká hlasitost)/Hi (vysoká hlasitost) přepínač
5. Tlačítko „Fire/special weapons“ (Střelba / speciální zbraně)
6. Tlačítko „Target missed“ (cíl minul)

Poznámka: Každý hráč má vlastní akční tlačítka, kromě tlačítka OFF/Lo/Hi umístěného pouze na jedné straně hrací plochy

Cíl hry

Vaším cílem je odhalit všechny lokace nepřátelských lodí a potopit je dříve, než protihráč stihne zničit tu tvou. Hra se hraje na 4 mřížky, dva pro každého hráče. Na spodní mřížce uspořádáte své lodě a zaznamenáte střely soupeře. V horní mřížce nahráváte své výstřely na nepřátelské lodě.

Začínáme

Přiřazení herních figurek

1. Nasuňte bariéru na základní jednotku tak, aby byla umístěna mezi vodorovnými rošty.
2. Přiřaďte 10 plastových lodí (5 každému hráči), torpéda, radary a mega-bomby (1 každému hráči).



Letadlová loď (loď na 5 polí) = 1 na hráče.



Jaderná ponorka (loď na 4 pole) = 1 na hráče.



Stealth bitevní loď (loď na 3 pole) = 2 na hráče.



Člun Navy SEAL (loď na 2 pole) = 1 na hráče.



Torpédo = 1 na hráče.



Radar = 1 na hráče.



Mega-Bombe = 1 na hráče.

3. Rozdělte 200 bílých kolíků, 68 červených kolíků a 10 vlajek mezi 2 hráče a uložte je do odpovídajících přihrádek.

Nasazení flotily

Před zahájením bitvy musíte tajně uspořádat několik lodí na spodní mřížce (souřadnice flotily). Hráči se také mohou dohodnout, že budou hrát s méně než 5 loděmi.

Každé plavidlo zaujímá v mřížce několik po sobě jdoucích čtverců. Mohou být uspořádány svisle (písmena A až J) nebo vodorovně (čísla 0 až 9). Nelze je uspořádat diagonálně nebo nesmí se překrývat. Počet čtverců pro každou loď se liší podle typu lodí (viz obrázek 1).

Průběh hry

1. Posunutím přepínače OFF/Lo/Hi na pozici Lo (nízká hlasitost) nebo Hi (velká hlasitost) hru zapnete. Uslyšíte úvodní melodii. Poté, co byly lodě umístěny hráči na jejich mřížky, stiskněte libovolnou klávesu. Jednotka zahraje melodii, abyste věděli, že bitva začíná! Po dokončení přehrávání jej stačí posunout zpět do polohy „OFF“ (vypnuto).

Poznámka: zařízení se automaticky vypne po 5 minutách nečinnosti.

2. Hra se hraje na kola. V každém kole jeden hráč řekne nahlas souřadnice cílových polí, na kterých si myslí, že se nachází soupeřova loď. Vyberte první cílové čtverce v soupeřově mřížce a začnete střílet! Pro střelbu stiskněte tlačítko „Fire/special weapons“ (Střílet/speciální zbraně).

3. Pokud vaše střela nedosáhne žádného cíle, soupeř stiskne tlačítko „Target missed“ (cíl minul), aby naznačil, že střela spadla do vody. Pak může použít bílé kolíkové značky na spodní mřížce. Měli byste umístit bílý kolík na horní mřížku, abyste si pamatovali již provedené střely.

4. Pokud vaše střela zasáhne jednu ze soupeřových lodí, váš soupeř stiskne tlačítko „Target hit“ (cíl zasažen) a uslyšíte výbuch. Pak musí na loď použít červené kolíky, aby označil souřadnice zasažené lodi. Měli byste umístit červený kolík na horní mřížku, abyste si zapamatovali pozice zasažených cílových čtverců.

5. Když zasáhnete poslední část soupeřovy lodi, bude zcela zničena. Váš soupeř musí stisknout a podržet tlačítko „Target hit“ (cíl zasažen) na několik sekund. Uslyšíte výbuch, pak zvuk potápění. Váš soupeř pak umístí červenou vlajku na vrchol bariéry, která signalizuje, že jste zničili jednu z jeho lodí.

Tip: Myslíte si, že všechny části soupeřova plavidla byly zasaženy, ale není zničena? Pak to znamená, že váš soupeř má 2 plavidla umístěné vedle sebe.

6. První hráč, který zničí všechna soupeřova plavidla, vyhrává!

Žolíky!

Každý hráč může použít speciální zbraně nebo žolíky: torpéda, radarový úder a mega-bomby. Hráči se mohou před začátkem hry dohodnout, zda chtějí použít speciální zbraně nebo hrát podle klasických pravidel bez žolíků.

Torpédo: Pokud chcete použít torpédo, stačí zavolat „Torpédo“ a poté označit souřadnice cílového čtverce. Dvakrát stisknete tlačítko „Fire/special weapons! (Palba / speciální zbraně). Pokud torpédo zasáhne loď, automaticky potopí celou loď. Váš soupeř musí několik sekund držet tlačítko „Target hit“ (cíl zasažen) a sdělit všechny souřadnice lodí, která byla zasažena. Můžete vyvěsit červenou vlajku na vrchol bariéry. Oba hráči pak podle potřeby umístí na souřadnice červené nebo bílé kolíky. Jakmile použijete torpédo, musíte ho umístit na horní mřížku (spolu s červenými kolíky, pokud jste se dotkli lodí).

Radarový úder: Chcete-li použít radarový úder, musíte zavolat „Radarový úder“ a poté třikrát stisknout tlačítko „Fire/special weapons“ (Palba / speciální zbraně). Soupeř vám musí dát souřadnice jednoho čtverce obsazeného jednou lodí a pak stisknout tlačítko „Target hit“ (cíl zasažen) a označit souřadnice červeným kolíkem jako „zasaženo“. Tyto souřadnice nesmí být už zasaženy. Jakmile použijete radarový úder, musíte jej umístit na horní mřížku (protože radarový úder vždy zasáhne cíl, počítá se jako červený kolík).

Mega bomba: Při použití mega-bomby volejte „Mega-bomba“ a uveďte souřadnice cílového čtverce. Stisknete a podržte tlačítko „Fire/special weapons“ (Palba / speciální zbraně) na několik sekund. Mega-bomba může zasáhnout 5 čtverců najednou ve tvaru kříže.

Viz obrázek 2.

V tomto příkladu si hráč vybral čtverec B2 a zasáhne najednou A2, B1, B2, B3, C2!

Váš soupeř musí sdělit souřadnice, které zasáhly loď a ty, které minuly. Oba hráči pak podle potřeby umístí na souřadnice červené nebo bílé kolíky.

Údržba a záruka

K čištění zařízení používejte pouze měkký, mírně vlhký hadřík. Nepoužívejte čisticí prostředky.

POZNÁMKA: Tento návod k obsluze si uschovejte, obsahuje důležité informace.

Na tento produkt se vztahuje naše 2letá záruka.

VAROVÁNÍ! Nevhodné pro děti do 3 let. Nebezpečí udušení – malé části.

Označení: GT2500_08

Navrženo a vyvinuto v Evropě – Vyrobeno v Číně

©LEXIBOOK®

Spojené království a Irsko

Pro poprodejní servis nás prosím kontaktujte na savcomfr@lexibook.com.

www.lexibook.com

Ochrana životního prostředí:

Nepotřebné elektrické spotřebiče lze recyklovat, nelze je vyhazovat spolu s běžným komunálním odpadem! Aktivně podpořte šetření přírodními zdroji a pomozte chránit životní prostředí odevzdáním tohoto spotřebiče do sběrného dvora (je-li k dispozici).

