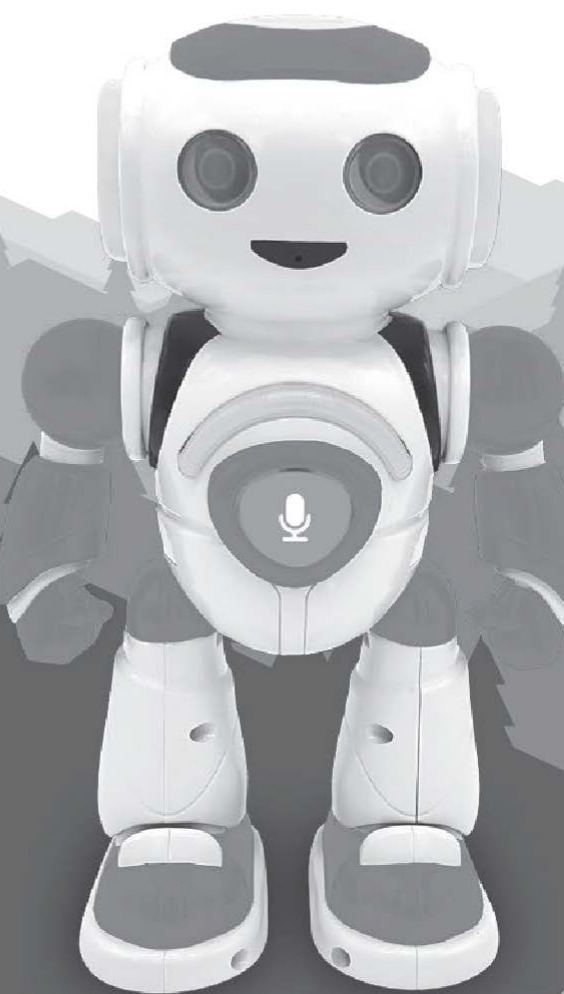


POWERMAN JR.

MŮJ PRVNÍ CHYTRÝ ROBOT,
KTERÝ UMÍ ČÍST MYŠLENKY



ROB20EN

LEXIBOOK®

NÁVOD K OBSLUZE

JMENUJI SE POWERMAN® JUNIOR... POCHÁZÍM Z PŘEDALEKÉ GALAXIE A BYL JSEM SEM VYSLÁN, ABYCH PROZKOUMAL VAŠI PLANETU: ZEMI!

PROCESTOVAL JSEM VŠECHNY KONTINENTY A MUSÍM ŘÍCT, ŽE BIOLOGICKÁ ROZMANITOST JE TU SKUTEČNĚ FASCINUJÍCÍ!

VIDĚL JSEM TOLIK ZVÍŘAT, KTERÁ TU ŽIJÍ: KLOKANY V AUSTRÁLII, PANDY V ČINĚ, LVY V SAVANĚ A DOKONCE I MRAVENCE VE VAŠÍ LEDNICI! RÁD OBJEVUJI NOVÁ ZVÍŘATA, NAJDETE NĚJAKÁ, KTERÁ JEŠTĚ NEZNÁM?

HEJ, PODÍVEJ! TAKY UMÍM PŘEHRÁVAT HUDBU A TANCOVAT. MŮŽETE MĚ NAUČIT SVÉ VLASTNÍ CHOREOGRAFIE A VĚTY, KTERÉ PO VÁS BUDU OPAKOVAT!

JSTE PŘIPRAVENI?

OBSAH BALENÍ

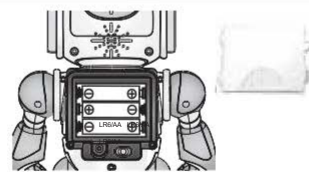
Při vybalování výrobku se ujistěte, že balení obsahuje následující:



1 x POWERMAN® JR. 1 x dálkové ovládání 1 x průvodce průzkumníka divoké přírody 1x návod k obsluze

VAROVÁNÍ: Všechny obalové materiály, jako jsou pásky, plastové fólie, stahovací pásky a visačky, nejsou součástí této hračky a měly by být odstraněny kvůli bezpečnosti vašeho dítěte.

POŽADAVKY NA BATERIE



Robot je napájen bateriemi 3 x 1,5 V AA/LR6 (jsou součástí balení).

ROBOT:

Vložení nebo výměna baterie

- Pomocí šroubováku uvolněte šroub na přihrádce pro baterie umístěné na zadní straně dálkového ovladače.
- Zatlačte na západku dveří přihrádky na baterie a poté zatažením přihrádku vyjměte.
- Vložte nebo vyměňte 3 baterie typu AA/LR6. Dodržujte polaritu uvedenou na spodní straně přihrádky na baterie a na schématu na protější straně.
- Zavřete přihrádku na baterie a utáhněte šroub.

DÁLKOVÉ OVLÁDÁNÍ:

Vložení nebo výměna baterie

- Pomocí šroubováku uvolněte šroub na přihrádce pro baterie umístěném na zadní straně dálkového ovladače.
- Zatlačte na západku dveří přihrádky na baterie a poté zatažením přihrádku vyjměte.
- Vložte nebo vyměňte 2 baterie typu AA/LR6. Dodržujte polaritu uvedenou na spodní straně přihrádky na baterie a na schématu na protější straně.
- Zavřete přihrádku na baterie a utáhněte šroub.

Poznámka: Před výměnou baterií vypněte napájení. Používejte pouze alkalické baterie, jiné typy baterií mohou negativně ovlivnit výkon.

Nedobíjecí baterie se nesmí dobíjet. Dobíjecí baterie je třeba před nabíjením z hračky vyjmout. Dobíjecí baterie lze nabíjet pouze pod dohledem dospělé osoby. Nepoužívejte spolu staré a nové baterie nebo různé typy baterií. Lze používat pouze baterie stejného nebo rovnocenného typu, jak je doporučeno. Baterie musí být vloženy se správnou polaritou. Vybité baterie je třeba z hračky vyjmout. Napájecí svorky nesmí být zkratovány. Nevhazujte baterie do ohně. Pokud hračku nebudete delší dobu používat, baterie vyjměte. Baterie nesmí být vystaveny nadměrnému teplu, jako je sluneční záření, oheň apod.

VAROVÁNÍ: V důsledku silného frekvenčního rušení nebo elektrostatického výboje může dojít k poruše nebo ztrátě paměti zařízení. Pokud zpozorujete jakoukoliv neobvyklou aktivitu, baterie vyjměte a znovu vložte.

ÚDRŽBA A ZÁRUKA

K čištění zařízení použijte pouze jemný, mírně vlhký hadřík. Nepoužívejte čisticí prostředky. Nevystavujte přístroj přímému slunečnímu záření nebo jinému zdroji tepla. Neponořujte přístroj do vody. Přístroj nerozebírejte ani neupustte. Nesnažte se přístroj zkroutit nebo ohnout.

Na tento produkt se vztahuje naše 2letá záruka.

V případě reklamace v rámci záručního nebo poprodejněho servisu kontaktujte svého distributora a předložte platný doklad o koupi. Naše záruka se vztahuje na veškeré výrobní vady materiálu a zpracování, s výjimkou jakéhokoli poškození způsobeného nedodržением návodu k obsluze nebo neopatrným zacházením s tímto zařízením (jako je demontáž, vystavení teplu a vlhkosti atd.). Obal doporučujeme uschovat pro další použití.

Ve snaze neustále zlepšovat naše služby může dojít ke změnám barev a údajů o výrobku uvedených na obalu.

Pouze pro spotřebitele v Austrálii

Vadný produkt by měl být vrácen na prodejní místo. Pro vrácení peněz či výměnu produktu je třeba doklad o koupi.

Naše zboží je dodáváno se zárukami, které nelze vyloučit podle australského zákona o ochraně spotřebitele. V případě závažného selhání máte nárok na náhradu nebo vrácení peněz a na náhradu jakékoli jiné opodstatněné předvídatelné ztráty či škody.

Máte také právo na opravu nebo výměnu zboží, pokud zboží nemá přijatelnou kvalitu a porucha není závažná.

VAROVÁNÍ! Nevhodné pro děti do 3 let. Nebezpečí vdechnutí malých částí.

POZNÁMKA: Uschovejte si prosím tento návod, obsahuje důležité informace.

Označení výrobku: ROB20EN

Navrženo a vyvinuto v Evropě – Vyrobeno v Číně, Šan-tchou

Lexibook S.A.

6 Avenue des
Andes, Bâtiment 11
91940 Les Ulis
Francie

www.lexibook.com – © Lexibook®

Spojené království a Irsko

Pro poskytnutí poprodejněho servisu nás prosím kontaktujte na savcomfr@lexibook.com

Sledujte nás na
@LexibookCom



Ochrana životního prostředí:

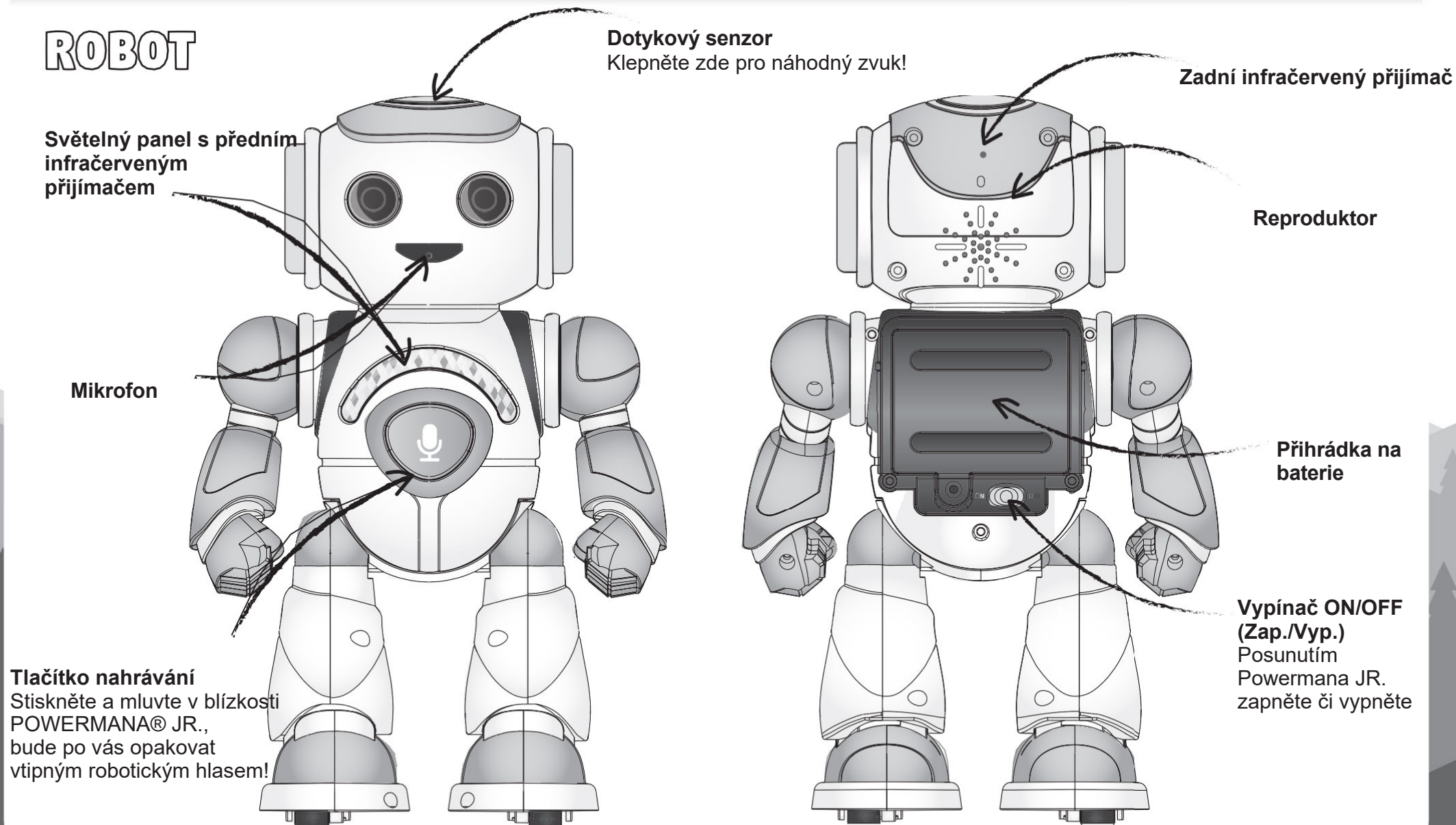
Nepotřebná elektrická zařízení lze recyklovat, není možné je vyhazovat spolu s běžným komunálním odpadem! Aktivně podpořte šetření přírodních zdrojů a pomozte chránit životní prostředí odevzdáním tohoto spotřebiče do sběrného dvora (je-li k dispozici).



Kód IM: ROB20ENIM1269

OBJEVTE POWERMANA JR.

ROBOT



Tlačítko nahrávání
Stiskněte a mluve v blízkosti POWERMANA® JR., bude po vás opakovat vtipným robotickým hlasem!

Dotykový senzor
Klepněte zde pro náhodný zvuk!

Zadní infračervený přijímač

Reproduktor

Příhrádka na baterie

Vypínač ON/OFF (Zap./Vyp.)
Posunutím Powermana JR. zapnete či vypnete

REMOTE



Směrová tlačítka

Stiskněte a POWERMAN JR. udělá pár kroků, otočí se doprava či doleva.

Tip: Můžete dvakrát stisknout dopředu/dozadu, aby se sklouznul!



Stop

Stiskněte pro zastavení aktuální akce POWERMANA JR.



Hlasitost

Stisknutím změňte hlasitost.

Programování

- Stiskněte **P+** pro vytvoření programu
- Nahrajte až 40 akcí stisknutím směrových tlačítek



- Hudbu můžete přidat stisknutím tlačítka . Zmáčkněte několikrát pro výběr jiné melodie.

- Po dokončení uložte program stisknutím buď **P1** nebo **P2**.
- Svůj program můžete kdykoli přehrát stisknutím **P1** nebo **P2**.



Hudba

Stiskněte jednou pro přehrávání hudby, stiskněte znovu pro přepnutí na jinou melodii.



Tanec

Stiskněte jednou pro přehrání tance a ještě jednou pro přehrání jiného tance.

Varování! Robot se při tancování hýbe. Tuto funkci nevyužívejte, pokud je na stole, mohl by spadnout!



Karaoke

Stiskněte a mluve v blízkosti POWERMANA® JR., vyberte melodii tlačítkem , bude po vás opakovat hudbou!



Výzva POWERMANA JR.!

Stiskněte tohle tlačítko, pokud chcete přijmout výzvu POWERMANA® JR.! POWERMAN® JR. vám bude číst myšlenky. Myslete na nějaké zvíře a on se jej pokusí uhodnout!

Postupujte podle pokynů v průvodci průzkumníka divoké přírody.



Zvířecí kvíz

Jak dobře znáš zvuky zvířat? Stiskněte toto tlačítko pro hraní Zvířecího kvízu! POWERMAN® JR. přehraje zvuk a vy budete hádat, o jaké zvíře jde.

Stiskněte až uslyšíte ten správný návrh. Není to tak snadné, jak to zní.

Ano / Ne / Nevím

Pro odpověď ve výzvě POWERMANA JR. a v režimu Zvířecího kvízu stiskněte tato tlačítka.



Mimo tyto dva režimy stiskněte:



- nebo pro přehrání zvířecího zvuku.

- pro spuštění náhodného zvuku.

Poznámka: Pokud robot reaguje přerušovaně nebo funguje pouze zblízka, baterie je nejspíše třeba vyměnit.

PODÍVEJTE SE NA POWERMAN® JR VIDEA NA YOUTUBE™
A WWW.LEXIBOOK.COM PRO VÍCE INFORMACÍ!